

# PIMPE TON CERVEAU!

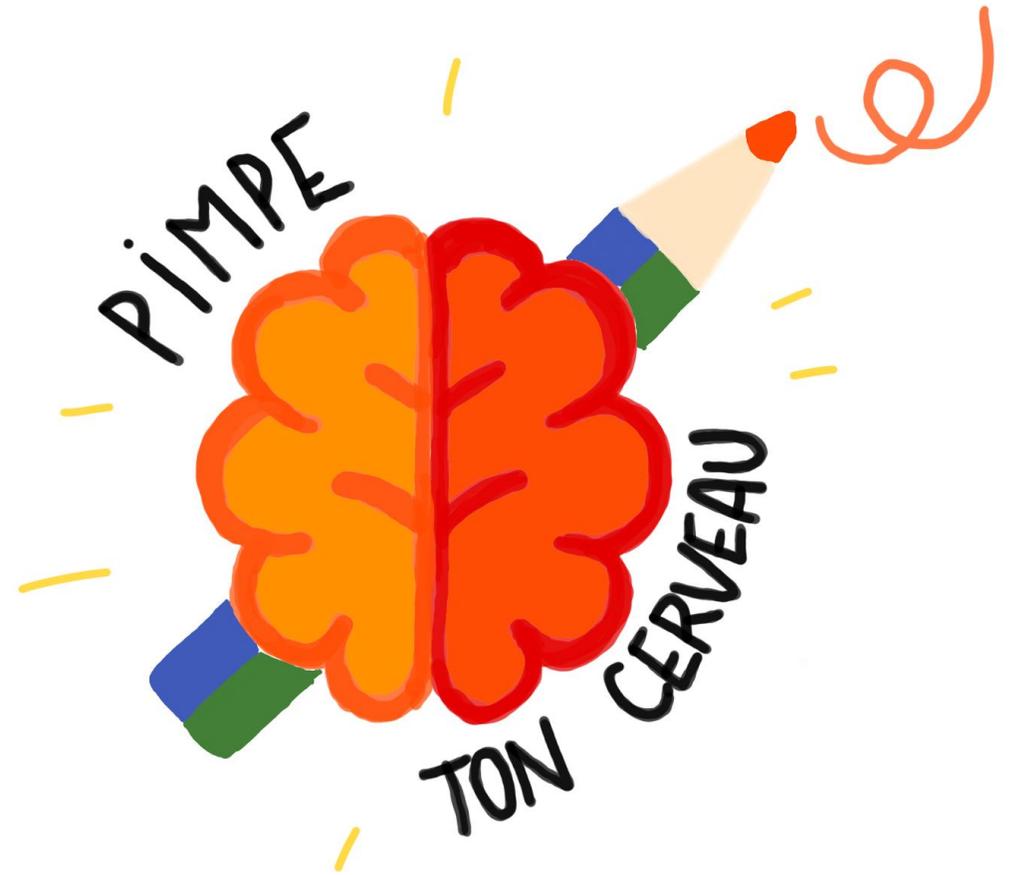
UN JEU DE CARTES POUR DÉVELOPPER  
LES COMPÉTENCES  
PSYCHOSOCIALES EN FAMILLE  
ET À L'ÉCOLE

- 16 cartes pour s'initier à la philo
- 16 cartes et audios pour méditer ensemble
- 16 cartes pour développer la confiance et les apprentissages
- 1 guide pédagogique

Informations et téléchargement gratuit des cartes sur notre site  
A réserver dès à présent si vous souhaitez recevoir le coffret !



## UN JEU POUR PENSER ET APPRENDRE AUTREMENT



Allagi  
ÉDUCATION  
À SOI ET AU MONDE

la fabrique  
à bonheurs  
Réenchanter sa vie de l'école au travail

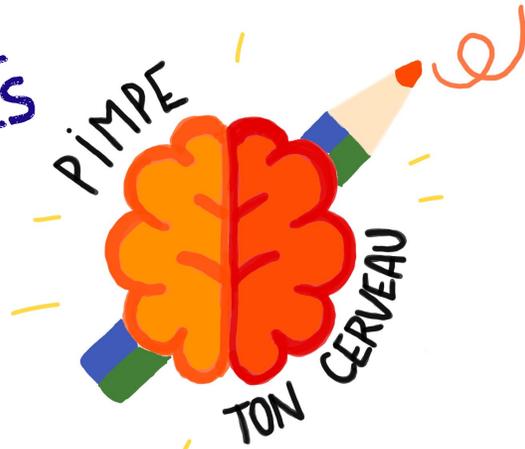
SEVE  
SAVOIR ÊTRE  
& VIVRE ENSEMBLE  
BELGIUM



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

[WWW.PIMP.EDUCATION](http://WWW.PIMP.EDUCATION)

UNE APPROCHE VALIDÉE  
PAR LES NEUROSCIENCES  
EN ÉDUCATION



Un jeu pour **PENSER**  
et **APPRENDRE** autrement!

**48 CARTES** pour développer les  
compétences :

- cognitives**  
(conscience de soi, pensées critique et créative)
- émotionnelles**  
(régulation des émotions, empathie)
- sociales**  
(pensée attentive, relations constructives)

## LA PRATIQUE DE LA PHILO

Dialoguer et cultiver sa pensée pour grandir en discernement et en humanité.

## LES EXPÉRIENCES DE LUDOPÉDAGOGIE

Activer son cerveau, son cœur et son corps avec joie pour se motiver et mieux entrer dans les apprentissages.

## LES EXERCICES DE MÉDITATION

Entraîner son esprit en portant son attention sur le présent pour gagner en bien-être, en concentration et en clarté.